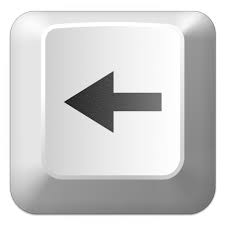
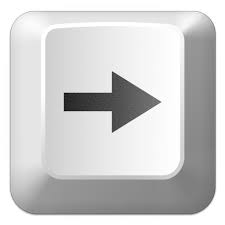
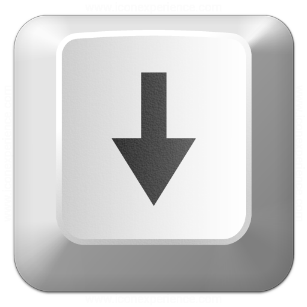
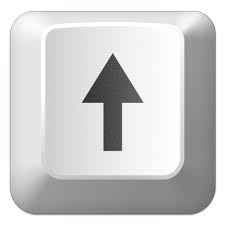
**How to play TETRIS**



회전 시 주의사항.

다음 회전할 공간이 비어있지 않으면 회전 불가.

점수 및 콤보 시스템.

한 줄 지울 때마다 + 100 점.  
콤보는 최대 4 배까지 가능하며, 한 번에 지운 줄의 개수에 비례해 올라감.  
콤보를 획득하는 즉시, 콤보 배수만큼 현재 스코어에 곱해줌.  
ex) 현재 스코어 200점, 지운 줄의 개수 3개 = 콤보 3배.  
최종 스코어  
(200 + 100 + 100 + 100) \* 3 = 1500 점.

바로 맨 밑으로 떨어뜨리기

시계 반대 방향으로 90도 회전

아래로 한 칸 이동

왼쪽으로 한 칸 이동

오른쪽으로 한 칸 이동